

# I birilloni

**Dove:** indifferente (meglio su campo A6 o campo A11)

**Occorrente:** tabellone segnapunti, 2 birilloni (2 birilli o 2 bottiglie semipiene), scalpi (solo per circa 2 terzi dei giocatori o meno), un pallone

**Come si gioca:** Ci sono 2 squadre e il campo è diviso in 2 parti, ognuna delle quali ha un' area delimitata per il birillone nella quale non si può entrare. All' inizio della partita si devono distribuire degli scalpi a ciascuna squadra (gli scalpi sono volutamente inferiori al numero di giocatori!)

Lo scopo del gioco è abbattere il birillone della squadra avversaria: per farlo occorre colpirlo con il pallone senza entrare nell'area che lo delimita. Per entrare nel campo avversario occorre avere uno scalpo attaccato. Si può rimanere nel campo avversario solamente avendo lo scalpo, quindi se lo si perde perché l' ha rubato un avversario si è costretti a tornare nel proprio campo e se si perde lo scalpo con la palla in mano si deve consegnarla agli avversari. In alternativa gli avversari possono conquistare la palla intercettando un passaggio.

Poiché gli scalpi sono volutamente pochi, alcuni non potranno entrare nel campo avversario.

Tuttavia, potranno conquistarsene uno rubandolo a un avversario durante una fase di difesa. NON vale tenere più di uno scalpo! Se si conquista uno scalpo avendone già indosso uno si deve cedere lo scalpo conquistato ad un compagno che non ce l' ha.

Non vale tirare dalla propria metà campo per colpire il birillo, ma è consentito farlo per passare la palla ad un compagno senza palla nel campo avversario.

